

Baldur's Gay: Minsc Odissey

LA SOLUZIONE

Appena iniziato parlate a Goku e poi andate a destra, aprite la cassa rossa e avrete la sfera del drago 1, poi parlate con il pirata al centro della città, selezionate la prima opzione e avrete il portone aperto. Parlate alla gallina ferma appena sopra e uscite dalla città. Cincischiate un po' e fate qualche combattimento, poi tornate in città, entrate nel negozio a destra e comprate qualche razione.

Ritornate nel bosco e (notate il cespuglio a forma di "organo genitale femminile") poi parlate con Xavier e uscite verso nord. Evitate di scontrarvi con il gigione!!!

Arrivati al porto, lasciate perdere i marinai e cliccate sul teschio, sparate con il cannone dietro al pirata e ricliccate sul teschio...

Ora, entrate nella nave, parlate al capitano e uscite sul ponte, notate i soldati di StarWars poi sparate con il cannone di fronte all'ingresso della cabina piccola ed entrateci. Parlate con il pirata, quindi uscite ed entrate nella parte grossa della nave... parlate anche con il pirata che guarda a sud poi scendete. Nella stiva prendete il libro e riportatelo al primo pirata, otterrete una chiave che va usata per aprire la cassa in parte al libro. Prendete la bambola gonfiabile e la rivista erotica e riconsegnate la prima al secondo pirata(riceverete una supposta). Salite e prendete il pomodoro (razione di cibo) poi andate di sotto e dormite nel letto.

Arrivati al porto, cercate nei barili una pozione curativa poi entrate nel magazzino e premete il sacco di fronte al libro, prendetelo (tomo intelligenza +5) e uscite allo stesso modo. Cercate nella cassetta delle lettere e troverete un permesso. Entrate in città e parlate con Obi wan davanti alla barca (poco più sotto di voi), sciroppatevi un LUUUNGO percorso e otterrete una spada corta poi andate alla costruzione più in basso a SX e cercate nella terra sotto alla pianta vicino alla porta(troverete un invito presidenziale). Entrate nell'edificio e tirate la tenda poi salite a destra e arriverete nella biblioteca... Cercate su tutte le scale e troverete : Rapporto segreto – Pergamena.B – 3001 odissey, poi parlate Con Marilyn Manson ed entrate nella porta. Prendete il tomo di forza +5 e uscite. Entrate nel negozio di animali (2 edifici + a DX), comprate il collare friskies e raccogliete l'antipulci. Entrate al President Hotel (sopra l'edificio dei maghi) e parlate con la security.

Alla reception, chiedete di dormire e rifiutate, otterrete un mazzo di carte. Salite al piano di sopra e parlate con BEAST, otterrete delle mutandine poi datele a tempesta e avrete la Sfera del drago 2. Parlate con FENICE e aiutatala, vi darà la piuma di fenice. Parlate a gambit e avrete la chiave del garage. Fate scappare gli agenti di Matrix e entrate nella stanza con tanta gente seduta al tavolo (protagonisti di un vecchio gioco "serio" made in BM SOFT) parlate al tizio a capotavola e avrete un tomo di evocazione !!!!!!!!!!!NON DATELO A MINSC!!!!!!!!!!!!!!!. Salite ancora e prendete l'armatura di maglia dall'armatura a sx di quella oggetto. Parlate a Junior e comprate la 3 sfera del drago. Uscite e recatevi nella casa a DX. Usate la chiave per aprire il garage della casa di Solid Snake. Guardate la TV, prendete il cd Hacker sul tavolo vicino al computer, metal gear solid dal tavolo vicino al letto, uzi e beretta dall'armeria (sono la 1 e 11 arma da sinistra) . Uscite, tornate al president nella stanza degli agenti e dite sì a Neo. Dopo la scenetta salite ancora, fate un' offerta al prete biondo dopo la prima rampa di scale, otterrete la chiave del faro (+1/2 pozioni se fate un offerta alta). Salite nella stanzetta a Dx e prendete 200 mo dal baule. Andate fuori sul balcone e rientrate. Parlando al Papa otterrete un livello di esperienza. Uscite e parlate alla donna fuori dal president, dite che eravate voi e uccidetela. Entrate nel cimitero e cercate sotto la lapide più in alto a dx 500 mo poi scendete dalle scale. Cercate nel teschio sotto la lapide, prendete il cristallo. Al cambio di dimensione prendete la chiave rossa e uscite.

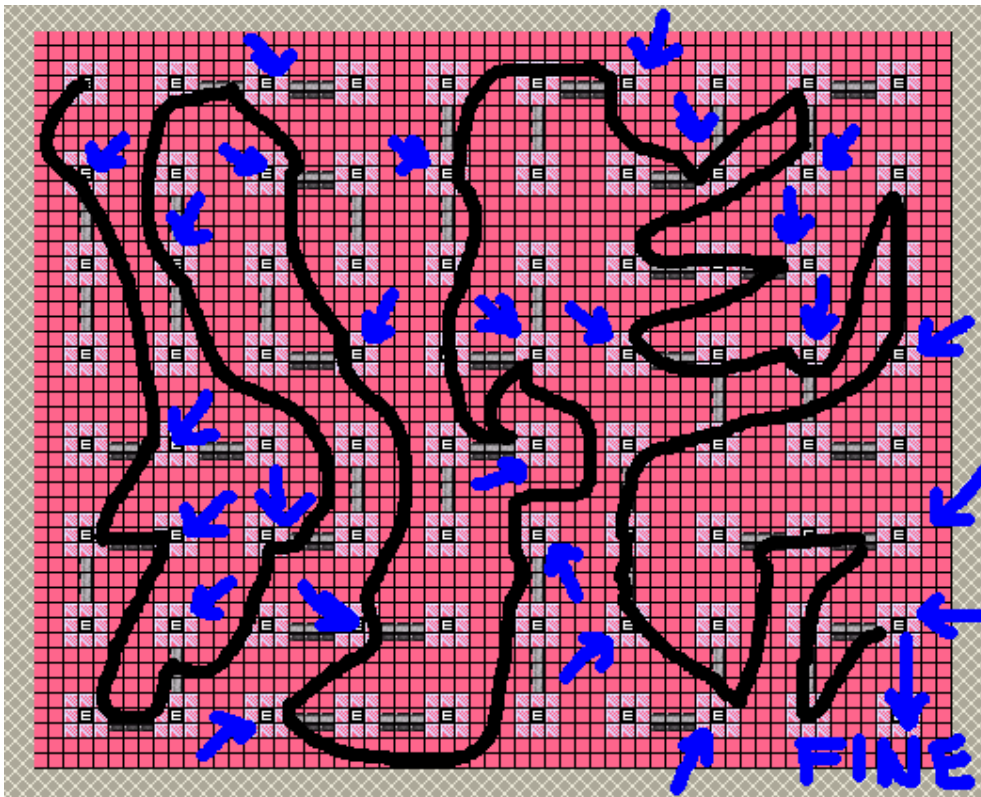
Scegliete se fare le missioni dei maghi o dei ladri (consigliate)

- Maghi: parlate con il capo nella gilda e vi dirà di difendere il magazzino. Recatevi(sopra la casa di solid snake)e uccidete i ladri. Tornate da lui e vi dirà che vuole un nuovo vestito.

Andate in piazza e cercate di avere un vestito dall'elvis shop potete comprarlo a 1000 mo, 999 mo o rubarlo (al 50% se fallite morirete quindi salvate...) riportatelo e avrete finito.

- Lladri: Recatevi nell'edificio più in alto a da entrate e passata la guardia andate a dx e cliccate sul muro, state rasente al muro e arrivate dal capo. Dovrete attaccare il magazzino dei maghi (vedi sopra) poi ritornate e avrete una scala e un vestito da ladro. Andate alla casa con un ceppo davanti e quando Minsc dirà "è notte" allora andate sotto la finestra e potrete entrare. Andate a destra, prendete la chiave, tornate nella stanza di prima e poi in basso, aprite la porta e affrontate il nemico. Prendete il blocco di uranio e tornate dal capo.

Andate nell'edificio immediatamente sotto a quello dei ladri, parlate con il capitano, dategli il rapporto segreto e avrete gli stivaletti di PK. Andate avanti e parlate con la persona più in basso a da e riceverete la mazzetta della berla (se avete visto la TV di solid) Parlate con l'imperatore dietro la statua e infine con il sindaco...Uscite ed entrate nel tombino in piazza. Lasciate pure stare il tubetto vuoto e proseguite a sx fino a una stanza chiusa, combattete e cliccate sulla grata per avere la PREPARAZIONE H PIENA, datela al sindaco e uscite. Andate quindi al porto e uscite dal basso. Entrate e salite a sinistra, cercate nella libreria (a sx) delle erbe allucinogene e nel barile di sx nella stanzetta troverete un elmo di legno. Prendete la chiave dietro al barile più in alto e scendete. Aprite la porta e premete il pulsante poi scendete dalle scale. Cercate nel teschio una chiave, combattete la tipa sull'isoletta e aprite la cassa rossa (scudo di bronzo) aprite la porta e cercate nel baule marrone in alto. Nella nuova stanza, prendete l'accendino dal cadavere e accendete la torcia spenta. Prendete la pietra nella nuova stanza e uccidete i guardiani, poi, andate al piano più alto e aprite la porta. Uccidete il vampiro e prendete il pezzo C della pergamena. Se vi sentite forti andate al president parlate al tipo che chiede di sfidarlo (vi da una spada OTTIMA al 30% e tante botte) se lo battete riparlategli e vi darà la pietra verde. Andate al primo piano da Bossi e entrate nel cinema. Infine andate al tempio di shar(pagando 100 mo). Aprite la cassa e parlate a Figonia. Se volete fare l'enigma dei tubi, questa è la soluzione:



Mettete Figonia in squadra, poi passate dal cancello, entrate nell'edificio di fronte a voi e sconfiggete Michael Jackson, riceverete un CD se gli parlate di nuovo e usatelo con la cassa in parte. Uscite e andate a sx più che potete fino a camminare sull'aria. Poi quando vi bloccate, salite e usate il drago per raggiungere la cima del palazzo più grande, tirate la leva e prendete la sfera del drago. Entrate nel palazzo e parlate alla regina, al drow in biblioteca (riceverete un tesserino) e se volete allenatevi, poi uscite e parlate con il principe appena fuori. Andate alla torre a dx ed entrate, uccidete il mago e salite, aprite la cassa e prendete il fanculizzatore poi prendete il tomo di evocazione (che potete dare a Figonia insieme all'altro) poi andate nell'edificio sotto e rompete la grata sul muro. Uccidete il nemico e prendete la spada d'argento. Tornate dal principe e poi, andate alla locanda (a sx del palazzo). Salite, prendete il traduttore universale e parlate con tutte le persone (se avete fatto le missioni dei maghi solo una vi parlerà).

Uscite e andate nel piccolo edificio sopra di voi e date il traduttore al capo. Adesso andate nel piccolo edificio chiuso in basso e apritelo, poi scendete e rovistate nel primo teschio, ottenendo una chiave, leggete la lapide e rispondete "IL SILENZIO" all'indovinello poi uccidete i guardiani.

Scendete e affrontate i 2 draghi e poi il principe drow. Raccogliete i rimasugli di boo e tornate alla città. Andate al tempio (edificio in alto a Dx e tornate a dove siete arrivati dopo l'enigma dei tubi.

Uscite a sx e superato il dungeon, prendete il filtro sul tavolo di sx e uccidete il cuoco, poi prendete il fungo. Tornate al tempio e andate dalla regina che vi caccerà.

Preso Caz, mettetelo in squadra e con la mappa tornate a Cessomerdan, poi date il filtro a chi ve lo aveva chiesto e avrete il costume di Star Wars. Entrate nella casa di caz e prendete l'incursore anale (il razzo), dal frigorifero la merda gelida e la latrina da viaggio dal WC ed equipaggiatele.

Viaggiate fino a Baldur's Gay e, arrivati al ponte entrate nella città.

Andate al negozio di magia e cercate nella sua cassetta della posta, troverete una chiave tesoreria, poi entrate e comprate i 2 tomi di evocazione. Andate al negozio in alto a sinistra e comprate una liana poi dirigetevi alla locanda elmo & pisello. Cercate nella crepa sul muro a destra poi parlate x 2 volte con Lara Croft, otterrete elmo & pisello (!!!!) di Baldur. Andate infine all'armeria e comprate spada laser e scudo deflettore. Entrate nei cessi e scegliete il lusso x accedere al bagno reale poi sedetevi e godetevi lo spettacolo. Uscite da sinistra e poi ancora da sinistra e vi ritroverete alla torre di Pompinister. Bussate e salite.

1 piano- Niente

2 piano- Potete dormire gratis

3 piano- prendete 2 pozioni e il fagotto

4 piano- cercate nella libreria + a destra e parlate con Pompei, potete metterlo in squadra.

Uscite e tornate nella prima mappa. Questa volta salite ed entrate nel palazzo ducale. Cercate nel centro della libreria a destra in basso e otterrete un libro, poi salite a destra e provate a usare il bagno ;-)...

Tornate all'atrio e andate in alto poi parlate un po' di volte al duca in modo finché non ci sarà un attentato, sventatelo e parlate nuovamente con il duca. Presa la missione uscite fino alla città ed andate a destra. Al centro della mappa c'è una casa, suonate il campanello e uccidete i 2 gargoyles. Entrate, uccidete la portinaia, il poveraccio e aprite il 3° baule da sinistra. Prendete la sfera da trunx e uccidete anche l'altro poverissimo. Al piano successivo ponete fine alla vita di altri 3 debitori (se fate colpo di grazia non riceverete esperienza). Salite ancora e seccate altri 3 tizi, poi cercate nel cadavere e nella seconda stanza in basso cercate nel barile grosso a destra. Parlate con il cavaliere padano e salite a sterminare i 2 gruppi di terroni. Tornate dal cavaliere dite sì e uscite dal condominio. Entrate nell'edificio sopra il centro cim. Uccidete tutti e salite, ripetetevi di sopra e fate così anche con i 2 vip dopo la porta....

Riferite al cavaliere e avrete una spilla padana. Tornate dal duca e questi vi dirà di recuperare la corona reale. Tornate al porto e andate al casinò, guardate come funziona il tutto e dall'armadietto a vetri di sinistra prendete 4 fiches.

Dovrete vincere almeno una volta ognuno dei quattro giochi poi andate dallo scheletro e depositate i ticket e ritirate il premio da 4 ticket.

Già che siete lì entrate nell'edificio sottostante e comprate il viaggio. Poi portate il cellulare rotto al centro cim. Comprate il cellulare e uscite. Aspettate qualche minuto e riparlate al tecnico il quale vi trufferà. Indossate l'abito da ladro e di notte entrate con calma e prendetevelo..

Riferite al duca e prendete la missione nuova. Andate non a Cagarol ma al canyon.



Tirate lo spaventapasseri, andate alla caverna, prendete una corda robusta e un tomo +5 difesa. Scendete nel pozzo e prendete tutto quello che c'è. Entrate nella città nella roccia, andate nel campetto e dal tronco prendete un accetta poi entrate nella casa in alto a da e uccidete tutti i mostri poi entrate nella casa in alto a sx e parlate con il falegname 2 volte... hahahaha poi prendete dal barile in basso a sx 200 mo. Uscite e recatevi in basso a da... se avete segato osama una volta, allora potrete entrare nella porta a sx. FATELO SOLO SE UNO DEI VOSTRI PG HA + DI 500 pf perché alla fine del combattimento si kamikaze togliendo a tutti 500pf.

Fatto ciò uscite al canyon e andate più a destra possibile..

Arriverete a marioland, rompete il sasso al centro poi parlate a mario e uscite da sx: nel bosco provate i vibratoriiehm... poi spostate il sasso e prendete il clistere in alto a sx . scendete guardando la scogliera appena a destra della cassetta delle lettere e premete. Prendete la mazza e risalite premendo nel punto in cui siete arrivati. Entrate nella casa e salite, parlate all'eremita quindi uscite. Andate ora a cagarol ed entrate dalla nonna, segatela e prendete libri + tomo di evocazione + torta x duca poi andate nel magazzino (cercate le porte) e mettete a tacere il guardiano. Inserite il

clistere nella scatola di sinistra e avviate il processo. Recuperate la cioccolata e partite per Minchiar dove recupererete Luigi dal President e inserirete il codice 715458 nel computer di Solid Snake. Tornate da Mario e dategli Luigi poi date la cioccolata all'erecita. Prendete la strada che va in alto e uccidete i 3 guardiani, proseguite e ripetete il processo... Entrate nel castello e sterminate ogni cosa recuperando 2 chiavi che userete per aprire la porta grande dove dovrete uccidere Bowser!!! Riportate il cellulare a cessermerdan, andate a monkey island e rispondete con "Herman Toothroot", "un branco di imbecilli", "su monkey island" e riceverete 2 palle del toro(uccidono un nemico – anche boss- sul colpo!!!), poi tornate al palazzo ducale, portate i libri in biblioteca e parlate nuovamente al duca che vi dirà di liberare il cugino.

Andate nel quartiere dei ricchi (opposto al porto) ed entrate nella villa in alto a sinistra: neutralizzate qualsiasi minaccia e prendete una razione, poi salite al primo piano e ripetete il procedimento prendendo il tomo in terra e frugando nel wc centrale. Scendete nei sotterranei e disintegrate tutti frugando solo nel baule sotto alla stanza con le luci e l'interruttore poi cercate nella bara, uccidete il non-mortone e entrate nell'ultima stanza. Esorcizzate anche il boss e tornate al primo piano, parlate con il cugino e liberatelo. Tornati nel quartiere, entrate nella casa in centro a destra parlate con il riccone e salite al tempio di pomphelm, date la pergamena all'ingegner cane e riportate la mazza al tipo. Poi entrate nella casa sopra al cimitero con 2 porte e parlate con il ricco proprietario entrate nel cimitero e uccidete il mostro. Date la bella notizia a quello che ve lo aveva chiesto e scendete sotto dove potrete comprare tutto ciò che vedete nella sala delle meraviglie. Tornate dal duca e prendete la nuova missione. Entrate nei laboratori penetrax e vendete il vostro incursore poi chiedete di accedere ai laboratori, compilate il questionario dove c'è il tavolino con la busta e datelo al commesso, strappate il calendario e riparategli. Uccidetelo, tirate la leva e indossate il camice (non toglietelo prima di essere usciti). Entrate e prendete la chiave dal tavolo, aprite la cassa in alto a sx e usate il teletrasporto. Cambiate mappa ed entrate nello stanzino, inserite le materie prime partendo da sinistra nell'ordine 3-1-4-2 poi uscite e con il teletrasporto cambiate ancora mappa, inserite il semilavorato nella macchina e date la chiave inglese allo scienziato che sta riparando la macchina poi continuate e nella nuova stanza inserite la batteria. Procedete e uccidete il proprietario recuperando poi il prototipo che porterete immediatamente al duca.

Uscite dalla stanza, prendete l'uovo, scaldatelo e tiratelo alla guardia quando passa stando al centro della grata. Passate sopra alle guardie e al capo, salite e uccidete le restanti ottenendo la vostra mappa. Tornate dal duca che vi darà la missione finale e un bel po' di equipaggiamento.

Recatevi al tempio del criceto, prendete tomo e spada poi recatevi al triangolo nei bermuda.

Recuperate la chiave dalla barca, la sfera dalle ceste del mercante e le piccole stanze conterranno 2 boss e un'altra tesoreria... scendete nel pozzo parlate con caronte e andate al distributore di anime, uccidetela e passate al di là del fiume, uccidete il mostro all'interno della porta in alto ed entrate nel pentacolo, recuperate spawn (previa neutralizzazione guardiani) poi uscite (se volete guardate nella stanza sotto hahahaha). Andate alla fortezza di Shauterkartofen e cercate nel cespuglietto a sinistra della porta d'ingresso. Entrate nell'unica stanza disponibile, indossate il costume di star wars e parlate con dark water (otterrete una spada laser) poi toglietelo e parlate all'imperatore (se volete parlate anche con gli altri) poi uscite e procedete cercando nel cesto della frutta e premete nel quadrato a terra... se avete le 7 sfere. Uscite e passate al terzo mondo. Uno alla volta uccidete i personaggi fino a poter avere il libro di tolkien e la chiave. Proseguite e neutralizzate i 4 elementali, ricevendo 4 gemme che potreste indossare, aprite il baule nella zona delirante e uccidete Heidi.

Uscite e aprite il portone grande. Uccidete shauterkartofen e recatevi al tempio, finalmente.

Usate i portali a destra e sinistra neutralizzando così 4 mostri e poi entrate nella rampa di scale... Il finale è lineare..dovrete solo combattere e....the end!

- Libro tolkien -

Usandolo vi ritroverete nella fossa biologica di helm dove dovrete entrare nella porta principale e poi demolire tutto ciò che vi si para davanti

- Sala delle meraviglie -

Oggetti:

1. Descrotonizzatore a energia ionica : un costoso soprammobile
2. Spada di Gatsu : trasporta nel mondo di Berserk dove è possibile reclutarlo
3. Creatore di cazzate inutili : come il nome suggerisce....
4. Specchio degli sfigati: come l'1
5. Cavallo: un nuovo vestito
6. Supercomputer: un po' di funzioni dementi
7. Corona della perversione come l'1
8. Pene di Rocco siffredi: come l'1
9. Licenza BM soft: usandola si evocano gli avatar dei creatori che, se battuti danno ascia e tunica + forti del gioco

Tutti gli oggetti, una volta acquistati saranno messi presso la torre di pompinister...

- Fontana di Re Mida-

I requisiti per potervi accedere sono:

1. Attivare il PC di solid snake
2. Inserire il codice trovato sul cadavere del gigione (715458)
3. Rompere il sasso a Marioland
4. Possedere una Cazzata Inutile (TM)
5. Avere una liana
6. Avere il cavallo
7. Avere visto lo spot dello "stimato" Presidente del Consiglio
8. Aver parlato con il presidente operaio sovracitato e aver ricevuto la "Mazzetta della Berla"

Fatto questo basta recarsi al canyon, usare la liana sul muro in mezzo alle 2 croci, salire a cavallo e saltare dall'altra parte...

The_Bert